GUIA GRATUITO · CHARACTER 3D

5 ERROS QUE FAZEM A IA TROCAR SEU PERSONAGEM.



E o passo a passo para criar uma imagem-base melhor **antes de pedir novas poses.**

assim é uma *imagem-base*

DENTRO DO GUIA

- **2** prompts prontos para copiar
- **1** checklist de aprovação
- **5** ajustes que fazem diferença

ainett.

5 ERROS.
5 AJUSTES.

a consistência começa antes do prompt.

01

SEM IMAGEM-ÂNCORA

Escolha uma imagem-base aprovada para usar como referência nas próximas gerações.

02

BASE COM POSE DIFÍCIL

Prefira corpo inteiro, de frente, expressão neutra e braços afastados do tronco.

03

PARTES DO CORPO CORTADAS

Cabelo, mãos, pernas e pés visíveis. Nada encostado nas bordas.

04

DETALHES NÃO DESCRITOS

Diga o que não pode variar: cabelo, rosto, roupa, acessórios, materiais e proporções.

05

CORREÇÃO GENÉRICA

Um desvio por vez: **"corrija só os olhos; preserve o restante".**



REGRA DE OURO.

A IA não deve decidir de novo o que você já aprovou.

A IMAGEM-BASE IDEAL.

não precisa ser arte final. precisa ser fácil de comparar.

1

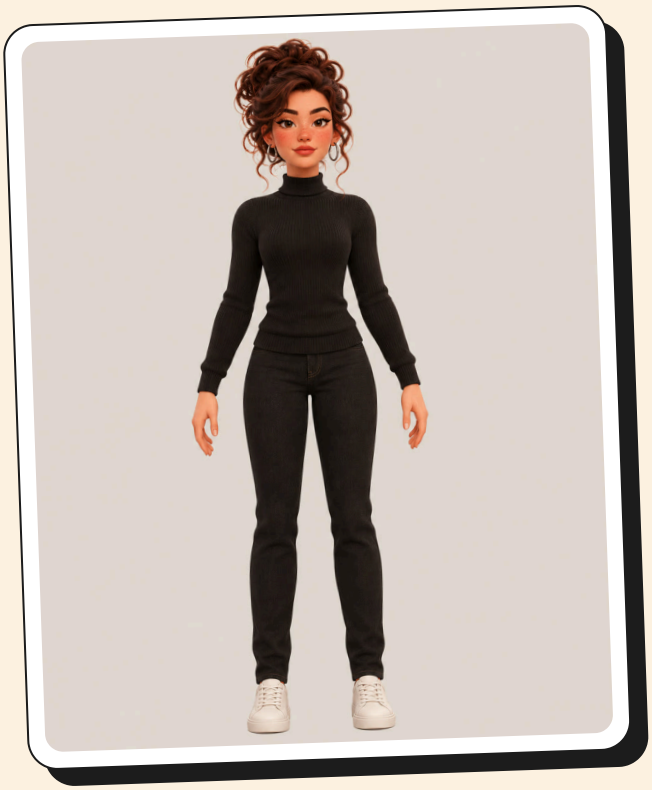
Um personagem só
sem grupo e sem ninguém cortado

2

Pose neutra
em pé, de frente, braços levemente afastados

3

Rosto visível
olhos, nariz, boca e cabelo sem nada na frente



4

Mãos e pés inteiros
separados do corpo e sem corte

5

Luz e câmera retas
luz uniforme, fundo liso, sem grande-angular

6

Identidade fixa
a roupa, as cores e os acessórios que vão ficar

Resumo: corpo inteiro, de frente, margens livres e luz uniforme. Boa resolução e fundo liso.

CRIE DO ZERO.

copie, preencha os [colchetes] e gere.

1 PERSONAGEM NOVO

COPIE + PREENCHA

Crie uma **imagem-base de referência** de um único personagem 3D. Ela será usada para manter consistência em gerações futuras.

Personagem: [aparência geral, idade aparente, silhueta e proporções].

Estilo visual: [cartoon 3D, estilizado, realista etc.].

Rosto e cabelo: [traços, penteado, textura e cor].

Vestuário: [peças, cores e materiais].

Acessórios: [itens que precisam permanecer].

Composição obrigatória: corpo inteiro, frontal, em pé, pose neutra em A; braços levemente afastados do tronco, mãos e dedos visíveis, pernas separadas, cabelo e pés completos, margens de segurança.

Câmera e luz: lente sem distorção aparente, câmera reta, luz uniforme, fundo liso e neutro, sem cenário nem objetos cobrindo o corpo.

Prioridade: proporções coerentes, características definidas, texturas legíveis e silhueta consistente. Não cortar nenhuma parte nem adicionar acessórios não solicitados.



RESULTADO ESPERADO

DEPOIS DE GERAR

Escolha uma única versão, corrija o que incomoda e marque essa imagem como a sua referência aprovada.

JÁ TEM PERSONAGEM?

anexe a arte aprovada antes de colar.

2 PERSONAGEM EXISTENTE

ANEXE A REFERÊNCIA

Utilize a imagem anexada como **referência principal e obrigatória** para gerar uma imagem-base técnica do mesmo personagem.

Preserve: rosto, formato dos olhos, nariz, boca, cabelo, proporções faciais e corporais, tonalidade da pele, roupa, acessórios, materiais e quantidade de dedos definida na referência.

Nova apresentação: personagem inteiro, frontal, em pé, expressão neutra, braços levemente afastados do corpo, mãos visíveis, pernas separadas, pés completos e margens livres.

Fundo e iluminação: fundo neutro liso, luz uniforme, câmera reta e sem perspectiva exagerada.

Não altere a identidade para adaptar à pose. Não invente partes não visíveis como se fossem fatos. Se algum detalhe estiver indefinido, sinalize a limitação antes de criar.

FAÇA

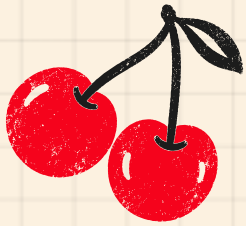
Anexe a versão aprovada e, se existirem, vistas laterais do mesmo personagem.

EVITE

Trocar roupa, penteado ou ângulo como se fosse a nova base.

Pessoas reais: use só fotos com autorização de uso.

A BASE ESTÁ PRONTA?



- UM PERSONAGEM, CORPO INTEIRO
- ROSTO E CABELO VISÍVEIS
- POSE DE FRENTE, BRAÇOS AFASTADOS
- MÃOS E PÉS SEM CORTES
- LUZ UNIFORME, FUNDO NEUTRO
- ROUPA E CORES APROVADAS

E DEPOIS?



01 · Imagem-base
o que você fez aqui

02 · Character master
rosto, frente e costas

03 · Novas imagens
poses, expressões e 3 modelos

A BASE É SÓ O INÍCIO.

A **AINETT / Character 3D Skill** transforma a sua imagem-base em character master e guia as próximas poses, expressões e enquadramentos.

ainett.